**Wybór Języka Programowania dla Konkretnych Aplikacji.**

1. Język Java jest bardziej zorientowany na programowaniu obiektowym, C++ też wspiera programowanie obiektowe oraz wyróżnia się wydajnością na tle takich języków , kiedy Python jest większ czytelny i szybki porównując z C++ i Java. W Javie korzystanie pamięci jest automatycznie przeznaczone poprzez program, w C++ użytkownik musi sam przydzielać pamięci do programu, a Python również jak C++ automatycznie przydziela pamięć.
2. Podsumowując dane o językach oprogramowanie można stwierdzić, że:

Dla programów z graficznym interfejsem należy użyć C++, ma on bardzo wydajne biblioteki do przetwarzania danych oraz grafiki.

Dla programów na platformie Android lepszym wyjściem będzie posługiwał Java, jest on przydatny do obiektów potrzebujących rozbudowanych narzędzi, interfejsów graficznych, zarządzenia siecią oraz obsługuje wielowątkowość.

Dla programów do analizy danych i uczenia maszynowego najlepszym wyborem do użycia będzie Python, który jest bardzo czytelnym i szybkim językiem, najlepiej podchodzi dla prostych działań.

1. Java – język przydatny do bardziej trudno złożonych programów

C++ - język łatwiejszy od Javy, bardziej podchodzi do programów związanych z grafiką lub operacji nizkopoziomych.  
Python-język do bardzo prostych programów.

1. Aby załatwić sobie życie pod czas tworzenia programów należy użyć języków programowania najwięcej pasujących do stylu tego programu, czy to interfejs graficzny, lub na odwrót prosty interfejs tekstowy. Stosując odpowiedniego języku programowania można uzyskać największej korzyści od jego korzystania.